

FSB Bachelor-Teilstudiengang „Gewerblich-Technische Wissenschaften“
innerhalb der Lehramtsstudiengänge der Universität Hamburg

Themengebiet T3: Berufliche und technische Schwerpunkte

Berufliche Fachrichtung Medientechnik:

Themengebiet T3: Modultyp: Titel:	Berufliche und technische Schwerpunkte Pflichtmodul Digital- und Printmedien I (DP I) (GTW ME BC T3.1)
Qualifikationsziele [Kompetenzen]	<p><i>Technologie I und II Digital- und Printmedien</i> Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> – identifizieren den aktuellen technologischen Entwicklungsstand im Bereich der Digital- und Printmedientechnik – analysieren fachliche Themen der Digital- und Printmedientechnik und bereiten sie fachgerecht auf – erläutern fachliche Themen der Digital- und Printmedientechnik adressatengerecht und fachlich angemessen – analysieren und bewerten Gestaltungstechnik produktorientiert – wenden Gestaltungstechnik fachgerecht an – analysieren und bewerten fachgerecht technische und gestalterische Entscheidungen im Produktentwicklungsprozess – analysieren und bewerten Ein- und Ausgabesysteme – analysieren und bewerten Ein- und Ausgabetechniken – wenden Ein- und Ausgabetechniken fachgerecht an – analysieren und bewerten analoge und digitale Ausgabemedien – analysieren zukünftige technische und berufliche Entwicklungen im Berufsfeld Digital- und Printmedientechnik unter Beachtung gesellschaftlicher, ökologischer, ökonomischer und politischer Gesichtspunkte <p><i>Berufsstrukturen Digital- und Printmedien</i> Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> – identifizieren Arbeitsbereiche im Bereich der Digital- und Printmedientechnik – analysieren Berufsstrukturen im Bereich der Digital- und Printmedientechnik – analysieren berufstypische Arbeitsprozesse im Bereich der Digital- und Printmedientechnik, beschreiben sie fachgerecht und bereiten sie adressatengerecht auf <p><i>Projekt Digital- und Printmedien</i> Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> – setzen ein Digital- und Printmedien-Projekt nach gestalterischen und technischen Gesichtspunkten um – begründen technische und gestalterische Entscheidungen fachgerecht im Produkterstellungsprozess und dokumentieren diese <p><i>Begleitband Digital- und Printmedien</i> Die Studierenden</p> <ul style="list-style-type: none"> – identifizieren unter Anleitung berufliche und technische Problemstellungen im Bereich der Digital- und Printmedientechnik – organisieren ihren eigenen Arbeits- und Lernprozess – reflektieren ihren Lern- und Arbeitsprozess im Rahmen des berufsbezogenen Projekts – reflektieren ihre berufsbezogenen Projekte an fachlichen und beruflichen Strukturen
Inhalte	<ul style="list-style-type: none"> – Kontext von Gestaltung – Licht und Farbe – Erfassung und Bearbeitung von Bildern und Grafiken – Typografie – Gestaltungstechnik – Print- und Digitalmedien – Medienkontrolle – Datenaufbereitung – Medienvorstufe – Druckprozesse

FSB Bachelor-Teilstudiengang „Gewerblich-Technische Wissenschaften“
innerhalb der Lehramtsstudiengänge der Universität Hamburg

	<ul style="list-style-type: none"> – Digitale Ausgabeverfahren – Digitale Datenübertragung und -verarbeitung in der Digital- und Printmedientechnik – Berufliche Curricula und Berufsstrukturen im Bereich der Digital- und Printmedientechnik – Struktur berufstypischer Kundenaufträge und Arbeitsprozesse – gesellschaftliche, politische, ökonomische und ökologische Einflussfaktoren – Richtlinien, Normen, Gesetze, Vorschriften – Wissenschaftliches und technisches Schreiben – Präsentationstechniken – Planung, Durchführung und Dokumentation von Projekten – Methoden zur Gestaltung des eigenen Lernprozesses 	
Lehrformen	Problemorientierte Lehrveranstaltung: Beruf und Technologie I Digital- und Printmedien Problemorientierte Lehrveranstaltung: Beruf und Technologie II Digital- und Printmedien Projekt mit Begleitband Digital- und Printmedien Teil I und II	3 SWS 3 SWS 2 SWS
Unterrichtssprache	Deutsch	
Voraussetzungen für die Teilnahme	Erfolgreiche Teilnahme an GTW BC T2.6	
Verwendbarkeit des Moduls	Das Modul ist Pflichtmodul im Bachelor-Teilstudiengang: <ul style="list-style-type: none"> – Gewerblich-Technische Wissenschaften; Berufliche Fachrichtung Medientechnik (GTW ME BC) Empfohlene Voraussetzung für GTW BC T4.1	
Art, Voraussetzungen und Sprache der (Teil)-Prüfung	Regelhafte Prüfungsform für die Modulprüfung: <ul style="list-style-type: none"> – Projektabschluss Prüfungsvoraussetzungen: <ul style="list-style-type: none"> – Nachweis über erbrachte Studienleistungen in den Veranstaltungen. Die Art der zu erbringenden Studienleistungen und Abweichungen von der regelhaften Prüfungsform werden von dem verantwortlichen Lehrenden zu Beginn der Veranstaltung bekannt gegeben. Die Prüfungssprache ist Deutsch.	
Arbeitsaufwand	Beruf und Technologie I Digital- und Printmedien Beruf und Technologie II Digital- und Printmedien Projekt mit Begleitband Digital- und Printmedien Teil I und II Modulprüfung Digital- und Printmedien I	4 LP 4 LP 3 LP 1 LP
Gesamtarbeitsaufwand des Moduls	12 Leistungspunkte	
Häufigkeit des Angebotes	jedes Wintersemester: <ul style="list-style-type: none"> – Beruf und Technologie I Digital- und Printmedien – Begleitband Digital- und Printmedien Teil I – Projekt Digital- und Printmedien Teil I jedes Sommersemester: <ul style="list-style-type: none"> – Beruf und Technologie II Digital- und Printmedien – Begleitband Digital- und Printmedien Teil II – Projekt Digital- und Printmedien Teil II – Modulprüfung Digital- und Printmedien 	
Dauer	Zwei Semester	
Semesterempfehlung	3. u. 4. Semester oder 5. u. 6. Semester	